

IT Proパフォーマンス:

3つのアダプターテクノロジーを利用した

マルチモニター 接続

マルチモニター環境を実現するために最適なテクノロジーについて。

マルチモニターで作業効率が向上することはよく知られていますが、ご存じのように、すべてのパソコンに複数のモニターをダイレクトに接続できるわけではありません。

MST (マルチストリームトランスポート)

- ・MSTにより、DisplayPortまたはUSB-C DP Alt モードを利用して、複数のモニター出力が可能なマルチモニターに対応
- ・システムの性能とインテグレートまたはディスクリートGPUに応じて最大4台のディスプレイをサポート



* 一部のIntelベースのChromebookは、MSTをサポートしています。

ドライバのインストールは？

必要ありません。
既存のGPUを活用します。



ホスト
ポート



Mini DisplayPort



DisplayPort



USB-C



Thunderbolt

USB Graphics

- ・通常のUSB-AまたはUSB-C接続で複数の外部ディスプレイをサポート
- ・独自のグラフィックエンジンを使用し、外部モニターの制限をクリア (例: Apple M1/M2)
- ・様々なOSやノートPCのポート構成が混在するホットデスクに最適
- ・システムの性能とインテグレートまたはディスクリートGPUに応じて最大4台のディスプレイをサポート



* MCTトリガーベースアダプターを除く

ドライバのインストールは？

Windowsでは自動インストールされます。



ホスト
ポート



USB-A



USB-C



Thunderbolt

Thunderbolt

- ・デュアル4K60Hzまでのハイパフォーマンスグラフィック
- ・映像やデータのパフォーマンスが重要な場面に最適
- ・コンテンツ制作やビデオ編集用の非圧縮ビデオを提供
- ・ノートPCのグラフィック性能に依存



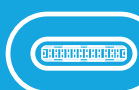
* 一部のIntelベースのChromebookはThunderbolt 4をサポートしています。

ドライバのインストールは？

必要ありません。
既存のGPUを活用します。



ホスト
ポート



Thunderbolt

マルチモニター環境を実現するための詳細については、以下をご覧ください。
www.startech.com/ja/multi-monitor-solutions